

?????????? ?????

- [Использование Telnet Server](#)
- [Специальные и бета-возможности Плеера](#)
- [Как включить Web Server в Плеере](#)

???????????? Telnet Server

в Плеере есть возможность мониторинга работы Player при помощи Telnet, для активации Telnet-сервера требуется запустить его в настройках Player. После включения соответствующих настроек Telnet-сервер будет автоматически запускаться при запуске Player.

???????? Telnet-???????

Использование Telnet можно включить двумя способами: через настройки Player и через Designer Адвантедж.

Для того чтобы запустить Telnet сервер через Designer, выполните следующие шаги:

1. Откройте главный экран Designer Адвантедж
2. Нажмите правой кнопкой на нужном устройстве
3. Выберите пункт "Настройки Telnet-сервера"
3. Выберите пункт "Настройки Telnet-сервера"
4. В открывшемся окне поставьте галочку у поля "Включено", выберите нужный порт и нажмите "Изменить"
4. В открывшемся окне поставьте галочку у поля "Включено", выберите нужный порт и нажмите

Для того чтобы запустить Telnet-сервер в настройках Player, выполните следующие шаги:

1. На главном экране Player откройте раздел настроек "Устройства"
2. Выберите пункт "Telnet Server"
3. Выберите нужный порт и включите Telnet-сервер
Выберите нужный порт и включите Telnet-сервер

После этого при помощи Telnet можно подключиться к запущенному серверу и, при помощи команд, запросить время работы Player и Telnet сервера.

Команды:

- *plu* - выводит время работы Player (в мс)
- *seu* - выводит время работы Telnet-сервера (в мс)

?????? ?????????????? ? Telnet-????????

Для подключения к Telnet-серверу выполните следующие действия:

1. В ОС Windows откройте командную строку
2. Введите "telnet" и нажмите Enter
3. Для подключения к Telnet-серверу Player требуется ввести команду "o
IP_адрес_устройства порт"
4. После подключения к Telnet-серверу можно передавать команды и получать соответствующий ответ в виде числа

Пример команды для подключения к Telnet-серверу:

Пример команды для подключения к Telnet-серверу

Пример запросов к Telnet-серверу и ответов:

Пример запросов к Telnet-серверу и ответов

Из данных ответов можно заключить, что Плеере запущен в течение 70.4 секунд, а Telnet-сервер запущен в течение 72.5 секунд.

???????????? ? ????-
???????????? ??????

Режим открывает расширенные настройки распознавания, P2P-транспорта и локального сервера Плеера. Изменяйте только параметры, которые требуются выбранной инструкцией интеграции.

???????? ??????

1. Откройте в Плеере пункт «Устройства».
2. Нажмите на него десять раз подряд.
3. Включите появившийся переключатель «Специальные и бета возможности».

Переключатель специальных и бета-возможностей

????? ???????????

Зафиксируйте изменённые параметры и проверьте основной сценарий на тестовом устройстве. Не включайте экспериментальные настройки массово до проверки воспроизведения, сети и нагрузки Плеера.

Для локальных интеграций продолжите с инструкциями [Player API](#) или [Web Server Плеера](#).
Для P2P используйте руководство [«Как управлять проектами по P2P»](#).

??? ???????? Web Server ? ???????

Web Server нужен для локального доступа к Player API. Перед настройкой убедитесь, что интеграционная система может обращаться к устройству по сети.

????????? ???????

1. Запустите Плеер.
Главный экран Плеера
2. Откройте пункт «Устройства».
Пункт «Устройства»
3. Включите [специальные и бета-возможности](#), нажав пункт «Устройства» десять раз подряд.
Расширенные настройки Плеера
4. Откройте «Web Server» и включите переключатель.
5. Зафиксируйте порт. Значение по умолчанию — 55080.
Настройка Web Server и порта

????????? ???????

Выполните тестовый запрос с устройства в той же сети. Если соединения нет, проверьте IP-адрес, порт, правила межсетевого экрана и сетевую доступность между узлами.