

Designer

- [Как устроена работа с проектами в Designer](#)
- [Как войти в Designer](#)
- [Как создать и загрузить шаблон проекта](#)
- [Как управлять шаблонами в личном кабинете](#)
- [Интерфейс Designer](#)
- [Как настроить шаблон проекта](#)
- [Как добавить компонент](#)
- [Как добавить или удалить контент в шаблоне](#)
- [Как открыть существующий шаблон](#)
- [Как сохранить новый проект без замены старого](#)
- [Как оформить подписку Designer](#)

??? ?????????? ??????? ? ????????????? ? Designer

Designer используется для создания шаблонов проектов — сценариев, которые затем можно загрузить в личный кабинет, применить в кампании и воспроизводить на устройствах.

Работа с проектом в Designer

?? ????? ?????????? ????????

Шаблон проекта может содержать:

- файлы изображений, видео и другого содержимого;
- компоненты для показа и обработки контента;
- контроллеры для реакции на события;
- связи между элементами, определяющие последовательность работы.

Файл шаблона имеет расширение `.ar`. Максимальный размер одного файла контента и всего шаблона — 4 ГБ.

?????????? ??????????

1. [Войдите в Designer](#).
2. Создайте шаблон и задайте его название и разрешение.
3. Добавьте стартовый компонент и нужный контент.
4. Проверьте шаблон в режиме предварительного воспроизведения.
5. Сохраните файл проекта на компьютере.
6. [Загрузите шаблон в личный кабинет](#).
7. Используйте шаблон в кампании или запустите демонстрацию на выбранной точке вещания.

Сложные контроллеры, Interface Editor и интеграционные сценарии описаны в базе для специалистов. Пользовательский раздел охватывает создание, сохранение и обычное применение шаблонов.

??? ????? ? Designer

Для входа подготовьте название платформы, логин и пароль. Эти данные выдаёт администратор платформы.

???????? ? ???????????

1. Запустите Designer.
Запуск Designer
2. Введите название платформы, логин и пароль.
3. При необходимости включите «Сохранить пароль».
4. Нажмите «Продолжить».
Форма входа в Designer

После успешного входа откроется панель управления с последними проектами и доступными точками вещания.

???? ?????? ?? ?????????

Проверьте пробелы в начале и конце полей, Caps Lock и латинскую раскладку. Если пароль потерян, нажмите «Забыли пароль?».

Для On-Premise-платформы Designer должен знать API-адрес сервера. Его можно уточнить у администратора или посмотреть в разделе «Загрузки» личного кабинета. Адрес задаётся через «Правка» → «Настройки» → «Соединение» → «URL адрес сервера».

Настройка соединения Designer

Если данные верны, но доступ отсутствует, попросите администратора проверить права вашей учётной записи и активную подписку Designer.

??? ?????? ? ??????????

?????? ?????????

???????? ???????

1. На панели управления нажмите «Создать шаблон» или выберите «Файл» → «Новый шаблон».

Создание шаблона

2. Введите название и нажмите «Сохранить».
3. Проверьте разрешение шаблона в его настройках.
4. Добавьте стартовый компонент, содержимое и необходимые связи.
5. Запустите предварительное воспроизведение и проверьте результат.

????????? ??????????

В меню «Файл» доступны четыре варианта:

- «Сохранить» — обновить текущий файл;
- «Сохранить как» — выбрать другое имя или расположение;
- «Сохранить и закрыть» — записать изменения и вернуться на панель управления;
- «Сохранить копию» — создать дополнительный локальный файл.

Если проект должен появиться в личном кабинете отдельным шаблоном, одной копии файла недостаточно: сначала измените ID проекта по инструкции [«Как сохранить новый проект без замены старого»](#).

????????? ???????

1. Вернитесь на панель управления.
2. Откройте контекстное меню проекта.
3. Нажмите «Загрузить в облако».

Загрузка шаблона в облако

Шаблон появится в разделе «Шаблоны» личного кабинета. После этого его можно использовать в кампании, отправить на точку вещания или скачать для дальнейшего редактирования.

Перед закрытием Designer убедитесь, что последние изменения сохранены, а нужная версия загружена в личный кабинет.

??? ?????????? ?????????? ?
??????? ??????????

В разделе «Шаблоны» находятся пользовательские проекты, загруженные из Designer, и предустановленные шаблоны. Переключатель над списком позволяет выбрать нужный тип.

Раздел «Шаблоны»

????????? ????????

Откройте фильтр в правом верхнем углу. Шаблоны можно отбирать по названию, каталогу и кампании, в которой они используются.

Фильтр шаблонов

Чтобы получить список в виде файла, нажмите «Экспорт в XLSX» и укажите адрес электронной почты. В отчёт входят название, расположение, размер, ID, версия, даты создания и обновления, а также связанные кампании.

????????? ??????????

Откройте контекстное меню шаблона:

- «Демо» — воспроизвести проект на выбранных точках вещания;
- «Версии» — открыть список версий;
- «Переместить» — выбрать другой каталог;
- «Использовать» — перейти к созданию кампании из шаблона;
- «Скачать» — получить файл  для редактирования в Designer;
- «Удалить» — удалить шаблон с платформы.

????????? ????????????????

1. Выберите «Демо» в контекстном меню.
2. Отметьте точки вещания.
3. Нажмите «Применить».

????????? ?????????? ?? ??????????

Выберите «Использовать» либо создайте кампанию и укажите вариант «Из шаблона». После выбора проекта добавьте контент, настройте правила, расписание и устройства, затем сохраните кампанию. Полный порядок действий описан в статье [«Как создать и настроить рекламную кампанию»](#).

Удаляйте шаблон только после проверки связанных кампаний и сохранения нужной локальной версии проекта.

???????? Designer

Designer состоит из панели управления и рабочего стола проекта. Панель управления используется для выбора проектов и точек вещания, рабочий стол — для сборки и настройки шаблона.

?????? ????????????

Панель управления Designer

Здесь доступны последние проекты, поиск и фильтры точек вещания, их текущие статусы, справочные материалы и кнопка создания нового шаблона. Чтобы вернуться сюда из редактора, сохраните проект и закройте его через меню «Файл».

???????? ?????

- «Файл» — создание, открытие, сохранение и закрытие проектов;
- «Правка» — копирование элементов и настройки программы;
- «Контроллеры» и «Компоненты» — добавление элементов в проект;
- «Проект» — предварительное воспроизведение и настройки шаблона;
- «Справка» — переход в личный кабинет, обновление и выход из учётной записи.

???????? ?????

Рабочий стол проекта

На рабочем столе размещаются компоненты, контроллеры и связи между ними. Библиотека файлов содержит добавленный в проект контент, а библиотека компонентов — доступные элементы шаблона.

???????????? ???? ????????????

На карточке компонента или контроллера доступны копирование, открытие редактора и удаление. Для компонента также показывается, назначен ли он стартовым.

Управление компонентом

В редакторе конкретного элемента настраиваются свойства, содержимое, внешний вид, события и связи. Кнопка «Применить» сохраняет изменения без закрытия окна, «ОК» — сохраняет и закрывает, «Отмена» — закрывает без сохранения последних изменений.

Продолжите с инструкций [«Настройки шаблона проекта»](#) и [«Как добавить компонент»](#).

??? ?????????? ???????

????????

Откройте меню «Проект» и выберите «Настройки шаблона». Внесите изменения и нажмите «ОК».

Окно настроек шаблона

????????? ???????????

Параметр	Назначение
Название	Имя шаблона в Designer и личном кабинете
ID шаблона	Уникальный идентификатор проекта
Иконка	Изображение шаблона размером 300 × 200 пикселей
Разрешение	Размер рабочей области под целевой экран
Нормализация аудио	Выравнивание громкости звука
Восстановление состояния	Возврат к компоненту после переключения кампаний
Синхронизация в локальной сети	Согласованное воспроизведение на устройствах одной сети

Тайм-аут бездействия	Время до возврата к стартовому компоненту
----------------------	---

В разделах «Формы» и «Устройства» отображаются формы и внешние устройства, которые используются элементами шаблона.

??? ?????????? ?????? ???????????????

- разрешение соответствует ориентации и размеру экрана;
- название понятно отличает шаблон от других проектов;
- стартовый компонент задан;
- тайм-аут бездействия подходит интерактивному сценарию;
- ID изменён только тогда, когда проект должен загружаться как новый шаблон.

Чтобы создать отдельный проект на основе существующего, используйте инструкцию [«Как сохранить новый проект без замены старого»](#).

??? ?????????? ????????????

Компонент определяет, какое содержимое или интерфейс будет показан в шаблоне. В Designer доступны редактор интерфейсов, веб-фрейм, звуковая панель и контейнер приложений.

?????????? ????????????

1. Откройте библиотеку компонентов.
2. Перетащите нужный компонент на рабочий стол.
Добавление компонента на рабочий стол

Также компонент можно добавить через «Компоненты» → «Добавить в проект».

???????????? ?????????????? ??????????????

Каждый шаблон должен содержать один стартовый компонент — он запускается первым на точке вещания. Первый добавленный компонент назначается стартовым автоматически. Чтобы изменить выбор, откройте контекстное меню другого компонента и нажмите «Стартовый компонент».

???????????????? ??? ?????????? ??????????

Кнопка копирования создаёт новый компонент или контроллер со всеми настройками. Кнопка удаления исключает элемент из шаблона. После изменения состава проекта проверьте связи и сохраните файл.

Кнопки управления компонентом

Настройка сложных компонентов и контроллеров описана в базе для специалистов.

??? ?????????? ??? ??????????
????????? ? ??????????

Контент, который используется внутри проекта, добавляется в его медиабibliothek. Максимальный размер одного файла и всего шаблона — 4 ГБ.

????????? ??????

1. Откройте медиабibliothek.
2. Нажмите кнопку добавления содержимого.
Кнопка добавления содержимого
3. Выберите один или несколько файлов.
4. Нажмите «Открыть».

Файлы появятся в медиабibliothek и станут доступны для настройки компонентов.

????????? ?????????? ??????

1. Выберите один или несколько файлов в медиабibliothek.
2. Нажмите кнопку удаления.
Удаление содержимого

Перед удалением убедитесь, что файл не используется компонентами шаблона. После изменения медиабibliothek сохраните проект и проверьте предварительное воспроизведение.

??? ????????? ??????????????
???????

бедитесь, что файл  находится на компьютере или в доступной сетевой папке.

????????? ????????????? ??????????

На панели управления выберите карточку шаблона и нажмите «Редактировать» либо нажмите на его название.

Открытие проекта с панели управления

????????? ?????? ??????????

Нажмите «Открыть» на панели управления или выберите «Файл» → «Открыть проект», затем укажите нужный файл.

Выбор файла шаблона

Также файл можно открыть из проводника операционной системы. После загрузки проверьте название, ID и разрешение шаблона, прежде чем вносить изменения.

Если вы создаёте новый вариант на основе открытого проекта, не загружайте его в личный кабинет до смены ID. Используйте инструкцию [«Как сохранить новый проект без замены старого»](#).

??? ?????????? ?????? ???????
??? ??????? ??????????

Если просто сохранить существующий проект под другим именем и загрузить его в облако, он заменит прежнюю версию шаблона с тем же ID. Чтобы создать отдельный шаблон, измените его идентификатор.

???????? ID ???????

1. Откройте копию проекта в Designer.
2. На верхней панели выберите «Проект» → «Настройки шаблона».
Открытие настроек шаблона
3. На вкладке «Основные» найдите поле «ID проекта».
4. Введите новый набор букв и цифр.
5. При необходимости измените название, чтобы проекты было легко различать.
6. Нажмите «ОК» и сохраните файл.

Поле ID проекта

После этого загрузите проект в облако. В разделе «Шаблоны» он появится отдельной записью, а исходный шаблон сохранится без изменений.

??? ????????? ?????????

Designer

Подписка Designer оформляется в личном кабинете владельцем или пользователем с доступом к разделу «Подписки».

????????? ??????

1. Откройте меню настроек пользователя в левом нижнем углу.
2. Перейдите в раздел «Подписки», затем на вкладку «Расширения».
3. Укажите период действия и количество устройств.
Параметры расширения
4. Выберите карточку Designer.
5. Укажите дату начала и нажмите «Заказать».
Заказ подписки Designer

Подписка появится в общем списке. После оформления документов и обработки платежа она перейдёт в активный статус, и Designer можно будет подключить к платформе.

Если подписка активна, но войти не удаётся, проверьте данные платформы и права учётной записи по инструкции [«Как войти в Designer»](#).