

??? ?????????????? ???????? ?
?????????

Правильно подготовленный файл быстрее загружается, стабильнее воспроизводится и не создаёт лишнюю нагрузку на устройство. Перед публикацией проверьте формат, разрешение, размер и работу материала на том оборудовании, где он будет показываться.

Список поддерживаемых контейнеров и кодеков для разных операционных систем собран в справке [«Какие форматы контента поддерживаются?»](#). Ниже — практические параметры для подготовки новых материалов.

????????????? ?????????? ????????

До экспорта файла уточните:

- операционную систему и возможности устройства;
- разрешение и соотношение сторон экрана;
- размер зоны шаблона, в которой будет находиться материал;
- продолжительность рекламного цикла;
- скорость сети на устройстве.

Разрешение файла должно соответствовать экрану или зоне шаблона. Увеличение разрешения сверх фактического размера зоны не улучшает изображение, но повышает нагрузку на оперативную память и может ухудшить анимацию переходов.

????????????????? ??????????????????

Для обычного экрана Full HD используйте как ориентир:

- **формат:** JPEG или PNG;
- **разрешение:** 1920 × 1080 пикселей;
- **соотношение сторон:** 16:9;
- **размер файла:** до 5 МБ.

Если зона шаблона меньше экрана, экспортируйте изображение под размер этой зоны. Для материалов с другим соотношением сторон заранее проверьте кадрирование и пустые поля.

?????????? ?????

Для новых проектов на Windows и Android используйте MP4 с видеокодеком H.264. Для обычного ролика Full HD подходят следующие ориентиры:

- **разрешение:** 1920 × 1080 пикселей;
- **соотношение сторон:** 16:9;
- **частота кадров:** 30 кадров в секунду;
- **битрейт:** 10–20 Мбит/с;
- **размер файла:** примерно 5–50 МБ, в зависимости от длительности и качества;
- **длительность:** 10–20 секунд для короткого рекламного цикла.

Эти значения не являются универсальными ограничениями. Более высокое разрешение или битрейт используйте только тогда, когда их поддерживает целевое устройство и они нужны для фактического размера экрана.

Перед загрузкой рекомендуется удалить из видео лишние метаданные. Если файл использует редкий кодек или нестабильно воспроизводится, загрузите его через режим конвертирования в разделе «Контент».

?? ??????????? ??????????? ?????????? ????????????????

Размер сжатого файла на диске не показывает, сколько памяти понадобится для его отображения. После распаковки изображение без альфа-канала использует примерно 24 бита на пиксель.

Например:

- изображение 1920 × 1080 занимает в памяти около 6,2 МБ;
- изображение 8000 × 14000 — около 336 МБ.

Несколько избыточно больших изображений могут перегрузить оперативную память и повлиять не только на показ, но и на переходы и эффекты в шаблоне.

?????????? ??????????? ?? ?????????????

Перед массовой публикацией:

1. Загрузите подготовленный файл в раздел «Контент».
2. Добавьте его в тестовую кампанию.

3. Назначьте кампанию на одно устройство нужного типа.
4. Проверьте качество изображения, звук, пропорции и плавность воспроизведения.
5. Оставьте кампанию работать несколько циклов, чтобы заметить повторяющиеся сбои.
6. Только после проверки назначайте материал на остальные устройства.

Проверка особенно важна для нестандартного разрешения, редкого кодека, Linux, iOS, Tizen и устройств с ограниченной производительностью.

?????????? ???? ??

Перед публикацией убедитесь, что:

- формат поддерживается операционной системой устройства;
 - разрешение соответствует экрану или зоне шаблона;
 - соотношение сторон не искажает изображение;
 - размер и битрейт не создают лишнюю сетевую нагрузку;
 - файл корректно загрузился и получил превью;
 - материал проверен на целевом устройстве;
 - новый файл успеет загрузиться до начала показа.
-

Revision #2

Created 2026-08-09 07:30:24 UTC by Амаль Сулейманов

Updated 2026-08-09 09:02:02 UTC by Амаль Сулейманов