

????????? ??????????????

(Interface Editor): ???????????

???????????

Настройка видеостены в Interface Editor для трансляции с одного или нескольких устройств.

?????????? Interface Editor

Настройка видеостены зависит от способа её подключения:

Вариант 1 - для трансляции используется одно устройство. **Вариант 2** - для трансляции используются несколько устройств (для каждого экрана используется отдельное устройство). Подходит для отдельно стоящих экранов, образующих одну инсталляцию, которые стоят на расстоянии не менее 30-50 см друг от друга, используется механизм P2P.

В примере показана настройка видеостены из 4х экранов (2X2) с общим разрешением 3840x2160. Каждый из экранов имеет разрешение 1920x1080. По такому же принципу настраиваются и видеостены с другим количеством экранов/разрешением.

Вариант 1 - для трансляции используется одно устройство:

1. В настройках шаблона укажите общее разрешение всех экранов.
1. В настройках шаблона укажите общее разрешение всех экранов
1. В настройках шаблона укажите общее разрешение всех экранов
2. Добавьте в шаблон компонент Редактор интерфейсов (если он еще не добавлен) и откройте его.
2. Добавьте в шаблон компонент Редактор интерфейсов (если он еще не добавлен) и откройт
2. Добавьте в шаблон компонент Редактор интерфейсов (если он еще не добавлен) и откройт
3. На панели инструментов добавьте компонент "Медиагалерея";
3. На панели инструментов добавьте компонент "Медиагалерея"

4. В меню настроек слоя справа нажмите кнопку "Добавить контент", в выпадающем меню выберите пункт "CMS (личный кабинет)"
 4. В меню настроек слоя справа нажмите кнопку "Добавить контент", в выпадающем меню выберите пункт "CMS (личный кабинет)"
 5. В разделе "Размер и позиция" укажите позицию и размеры медиагалереи, такую же как у шаблона - 3840x2160;
 5. В разделе "Размер и позиция" укажите позицию и размеры медиагалереи, такую же как у шаблона - 3840x2160;
 6. Нажмите кнопку "Ок";
 6. Нажмите кнопку "Ок"
 7. Нажмите сочетание кнопок CTRL+W и сохраните проект;
 7. Нажмите сочетание кнопок CTRL+W и сохраните проект
 8. Для загрузки шаблона на платформу нажмите правой кнопкой мыши на проект и выберите пункт "Загрузить в облако". Используйте этот шаблон в кампании для видеостены.
 7. Нажмите сочетание кнопок CTRL+W и сохраните проект
- **Вариант 2 - для трансляции используются несколько устройств (для каждого экрана используется отдельное устройство): ****
1. В настройках шаблона укажите общее разрешение всех экранов. И включите параметр "Синхронизация шаблона в локальной сети".
 1. В настройках шаблона укажите общее разрешение всех экранов. И включите параметр "Синхронизация шаблона в локальной сети".
 1. В настройках шаблона укажите общее разрешение всех экранов. И включите параметр "Синхронизация шаблона в локальной сети".
 2. Добавьте в шаблон компонент Редактор интерфейсов (если он еще не добавлен) и откройте его.
 2. Добавьте в шаблон компонент Редактор интерфейсов (если он еще не добавлен) и откройте его.
 2. Добавьте в шаблон компонент Редактор интерфейсов (если он еще не добавлен) и откройте его.
 3. На панели инструментов добавьте 4 компонента "Медиагалерея";
 3. На панели инструментов добавьте 4 компонента "Медиагалерея"
 4. Для каждой медиагалереи справа нажмите кнопку "Добавить контент", в выпадающем меню выберите пункт "CMS (личный кабинет)"
 4. Для каждой медиагалереи справа нажмите кнопку "Добавить контент", в выпадающем меню выберите пункт "CMS (личный кабинет)"

5. В разделе "Размер и позиция" укажите позицию и размеры для каждой медиагалереи, размер каждой медиагалереи должен быть равен разрешению одного экрана 1920X1080;
 4. Для каждой медиагалереи справа нажмите кнопку "Добавить контент", в выпадающем меню выберите пункт "Изображения".
 6. Нажмите кнопку "Ок";
 6. Нажмите кнопку "Ок"
 7. Нажмите сочетание кнопок CTRL+W и сохраните проект;
 7. Нажмите сочетание кнопок CTRL+W и сохраните проект
 8. Для загрузки шаблона на платформу нажмите правой кнопкой мыши на проект и выберите пункт "Загрузить в облако". Используйте этот шаблон в кампании для видеостены.
 7. Нажмите сочетание кнопок CTRL+W и сохраните проект
-

Revision #1

Created 2026-08-09 12:39:13 UTC by Амаль Сулейманов

Updated 2026-08-09 12:39:19 UTC by Амаль Сулейманов