

????????? ??????????????
(Interface Editor): ??????????
????????????????? ??????????????
? ?????????????? ???????

В статье раскрыта тема «Редактор интерфейсов (Interface Editor): настройка синхронизации медиагалерей и текстовых слоев».

??????????? Interface Editor

Реализация такого типа синхронизации осуществляется с помощью идеологии "мастер-слейв" (ведущий-ведомый). Текстовые слои могут быть только в ведомом режиме ("слейв").

Для этого требуется объединение слоев, которые будут участвовать в синхронизации:

- 1. Ведущий слой. В настройках Медиагалереи во вкладке "Слой" надо проставить галочку в графе «Синх.», выбрать вариант "Внутри компонента", установить режим «Мастер» и прописать название группы.

Для этого требуется объединение слоев, которые будут участвовать в синхронизации

- 2. Ведомый слой. У текстовых полей во вкладке "Слой" - "Воспроизведение" необходимо включить пункт «Синх.», выбрать режим "Внутри компонента" и прописать группу, такую же, как в слое-мастере. Настройки ведомых Медиагалерей осуществляются так же, как и у ведущих, но без выбора пункта "Мастер".

Для этого требуется объединение слоев, которые будут участвовать в синхронизации

Длительность для всех слоев синхронизации будет браться от мастера, т.е. если настройка "Длительность" у ведущей Медиагалереи стоит 6 сек, а у ведомых слоев 3 сек, то все будут синхронно менять контент через 6 сек. Вне зависимости от настроек времени у ведомых слоев, воспроизведение будет осуществляться согласно настройкам слоя-мастера.