???????? ???????????? (Interface Editor): ????????? ?????????????

> В статье раскрыта тема «Редактор интерфейсов (Interface Editor): настройка медиагалереи».

????????? Interface Editor

Слой «Медиагалерея» предназначен для создания списка воспроизведения из изображений и видеозаписей с возможностью добавления рекламных вставок. Поддерживаемые типы видеозаписей:

- Windows – MP4 (H.264), FLV (H.263), FLV с альфа каналом (прозрачностью), AVI, MKV, MOV, WMV, DV, GXF, TS, TP, M4V, MPG, M2V, MXF, MPEG, MKV, PMF, PVA, AMV, NUV, M2TS, LXF, ASF, FLI, 3GP, NSV, MVI, NUT, SMV, VOB;
- iOS – FLV (H.263), FLV с альфа каналом (прозрачностью);
- OS X – MP4 (H.264), FLV (H.263), FLV с альфа каналом (прозрачностью);
- Android – MP4 (H.264), FLV (H.263), FLV с альфа каналом (прозрачностью).

Android – MP4 (H.264), FLV (H.263), FLV с альфа каналом (прозрачностью)

Для работы слоя его необходимо наполнить содержимым.

?????????? ????? ???????? ? ????????? ??????????? ?????????

- из медиабиблиотеки (локальное содержимое);
- из панели свойств слоя (локальное содержимое и содержимое, загружаемое через личный кабинет).

Перед выполнением нижеперечисленных действий добавьте слой «Медиагалерея» и выберите его на экране (сцене).

??? ?????????? ??????????? ?? ?????????????

1. Перетащите содержимое из медиабиблиотеки на слой.

Перетащите содержимое из медиабиблиотеки на слой
2. Выберите пункт «Вставить файлы в медиагалерею «Медиагалерея1». Вместо «Медиагалерея1» будет отображаться название соответствующего слоя.

??? ?????????? ??????????? ?? ?????? ??????? ????

1. Нажмите кнопку добавления и выберите пункт «Добавить контент в плейлист».
2. Выберите источник содержимого – «Файлы» (для локального содержимого), «CMS (личный кабинет)» (если содержимое будет загружаться через личный кабинет) или XML/JSON.
3. Если был выбран пункт «Файлы», выберите один или несколько файлов и нажмите «Открыть».Вне зависимости от выбранного способа, содержимое будет добавлено в слой.Нажмите кнопку добавления и выберите пункт «Добавить контент в плейлист»
4. Если был выбран пункт «CMS (личный кабинет Адвантедж)», соответствующая надпись появится в каталоге content в панели слоев. Размещение содержимого будет осуществляться в личном кабинете, в настройках кампании.
5. Для XML/JSON нужно настроить отображение содержимого из соответствующих полей.
6. Нажмите кнопку «OK» или «Применить» для сохранения внесенных изменений.

??? ???????? ??????????? ?? ??????????????

1. Выберите на экране (сцене) слой «Медиагалерея», из которого нужно удалить содержимое.
2. В списке воспроизведения слоя выберите файл, который нужно удалить.
3. Нажмите кнопку Backspace или Delete на клавиатуре.
4. Содержимое будет удалено из слоя.
5. Нажмите кнопку «OK» или «Применить» для сохранения внесенных изменений. Нажмите кнопку «OK» или «Применить» для сохранения внесенных изменений

- Для настройки масштабирования содержимого в зависимости от разрешения экрана, в поле «Масштаб» выберите одно из доступных значений.
- Для зацикливания воспроизведения, в поле «Повтор плейлиста» установите флажок. Зацикливание воспроизведения будет включено.
- Для выбора порядка воспроизведения, в поле «Порядок» выберете подходящий вариант (порядок воспроизведения можно также настроить в самой рекламной кампании).
- Для настройки длительности отображения элементов содержимого, в поле «Длительность» введите требуемое значение. Длительность отображения элементов содержимого будет установлена.
- Для настройки эффекта отображения содержимого, в поле «Эффект» выберите одно из доступных значений и направление анимации. После выбора во втором поле «Эффект» укажите дополнительные настройки. В поле «Длит.» введите требуемую длительность эффекта в секундах. Эффект отображения элементов будет настроен.
- Ротация содержимого, по умолчанию, осуществляется автоматически. Дополнительно к этому, слой обеспечивает возможность перелистывания по

нажатию на экран точки вещания. Для настройки способа перелистывания содержимого, в поле «Управление» выберите одно из доступных значений (нет – для автоматического перелистывания содержимого; Нажатие – для автоматического перелистывания и перелистывания вручную при нажатии экрана). Способ перелистывания содержимого будет установлен.

Слой обеспечивает возможность воспроизведения рекламных вставок по заданному интервалу. Каждая рекламная вставка может быть представлена изображением, видеозаписью и flash файлом.

- Добавление и удаление рекламных объявлений осуществляется аналогично процессу, описанному выше (Добавление содержимого, Удаление содержимого).
- Для настройки периодичности воспроизведения в поле «Интервал рекламы» введите периодичность, с которой рекламные объявления будут воспроизведены. Периодичность необходимо указывать в формате “Часы:Минуты:Секунды”. Периодичность воспроизведения выбранного объявления будет установлена.
- Для изменения порядка воспроизведения рекламных вставок воспользуйтесь перетаскиванием объявлений в списке. Рекламная вставка, находящаяся в верху списка, будет воспроизведена первая.

Для настройки переключения на другой компонент или экран при окончании воспроизведения

1. В поле «После проигрывания перейти» нажмите на значок экрана или компонента, в зависимости от того, куда будет переключаться шаблон проекта.
   Для настройки переключения на другой компонент или экран при окончании воспроизве,
2. Выберите экран или компонент, на который будет происходить переход.
3. Переключение будет настроено. В случае, если был выбран компонент, на рабочем столе программы отобразится связь между текущим и выбранным компонентом.
4. Нажмите кнопку «OK» или «Применить» для сохранения внесенных изменений.

Слой обеспечивает возможность синхронного отображения содержимого в нескольких слоях внутри одного компонента Редактор интерфейсов

??? ????????? ????????????? ???????????

Для настройки синхронизации медигалерей

1. Выберете вариант синхронизации «Внутри компонента».
2. Если текущий слой медиагалерея планируется как главный, с которым будут синхронизировать воспроизведение другие слои, то установите флажок «Мастер». Выберете вариант синхронизации «Внутри компонента»

3. ? ???? «??????» ??????? ???????? ??????

```
\- Если текущий слой планируется как главный, укажите произвольное название.
\- Если текущий слой планируется как ведомый, укажите название группы, указанное в главном
```

шаблоне.

4. Настройка будет завершена. При запуске соответствующих шаблонов проектов на точках вещания, слои будут синхронно отображать идентичное содержимое.

5. Нажмите кнопку «OK» или «Применить» для сохранения внесенных изменений.

Revision #1
Created 2026-08-09 12:37:16 UTC by Амаль Сулейманов
Updated 2026-08-09 12:37:25 UTC by Амаль Сулейманов