???????? ???????????? (Interface Editor): ????????? ?????-????????????

> В статье раскрыта тема «Редактор интерфейсов (Interface Editor): настройка медиа-содержимого».

????????? Interface Editor

Слой «Медиа-содержимое» предназначен для отображения на экране медиа-содержимого.

Слой «Медиа-содержимое» предназначен для отображения на экране медиа-содержимого

Слой обеспечивает возможность размещения: стандартного содержимого («пустой слой» или «Медиа слой»), сигнала с ТВ-тюнера, изображение с камеры, потокового вещания, последовательности изображений (последовательная анимация). Тип содержимого выбирается при добавлении слоя.

Слой «Медиа-содержимое» предназначен для отображения на экране медиа-содержимого

При добавлении слоя можно сразу выбрать его содержимое (для типов «пустой слой» или «Медиа слой»).

При добавлении слоя можно сразу выбрать его содержимое (для типов «пустой слой» или «М

Слой «Медиа-содержимое» с типом «пустой слой» или «Медиа слой» обеспечивает возможность размещения изображений, видео и flash-записей.

???? ???????????? ???????????? ????????? ???????? ???? ????????

- масштабирование содержимого;
- альфа-канал.

Перед выполнением нижеперечисленных действий добавьте слой «Медиа-содержимое» с соответствующим типом и выберите его на экране (сцене).

??? ????????? ???????? ????

1. На панели свойств откройте вкладку «Слой».

2. ? ???? «???????» ???????? ???? ?? ????????? ????????

- Автоматически – реальный размер элементов содержимого (при размере слоя больше размера содержимого);
- Реальное – реальный размер элементов содержимого;
- Растянуто – растянутое содержимое (подвергается деформации, каждая сторона принимает размер по размеру шаблона проекта);
- Вписано – вписанное содержимое (содержимое вписывается по меньшей стороне);
- Описано – описанное содержимое (содержимое описывается по большей стороне).

3. В поле «Прозрачность» введите значение альфа-канала (прозрачности).

3. В поле «Прозрачность» введите значение альфа-канала (прозрачности)

4. Нажмите кнопку «OK» или «Применить» для сохранения внесенных изменений.

Для медиа-содержимого с типом «пустой слой» или «Медиа-слой» компонент обеспечивает возможность переключения на другой тип слоя – кнопку.

????????? ?????? ????? ??????? ? ????? ?????????? ? ??????????? ??????? ?? ????? ????????

Оригинальное изображение (4000x3000)

Оригинальное изображение (4000x3000)

_Автоматически

_Автоматически

Реальное

Реальное

Растянуто

Растянуто

Вписано

Вписано

Описано

Описано

??? ???????????? ???? ???? ?? ??????

1. Нажмите на названии слоя и выберите значение «Кнопка».
   Нажмите на названии слоя и выберите значение «Кнопка»
2. Тип слоя будет изменен.
3. Нажмите кнопку «OK» или «Применить» для сохранения внесенных изменений.

Статическое содержимое.

К статическому содержимому относятся изображения, видео и flash-записи, доступные локально.

??????????? ?????????? ????? ???? ????????? ????? ?? ????????? ????????

- из панели свойств;
- из медиабиблиотеки.

??? ?????????? ???????????? ???????????? ?? ?????? ???????

1. На панели свойств откройте вкладку «Слой».
2. Нажмите кнопку «Источник» и выберите значение «Статически».
3. Нажмите кнопку добавления содержимого.
   Нажмите кнопку добавления содержимого
4. Вберите файл с содержимым и нажмите кнопку «Открыть».

5. ??? ?????????? ???????????? ???????????? ?? ??????????????

6. На панели свойств откройте вкладку «Слой».
7. Перетащите содержимое из медиабиблиотеки на кнопку добавления. Вне зависимости от выбранного способа, статическое содержимое будет размещено в слое.
8. Нажмите кнопку «OK» или «Применить» для сохранения внесенных изменений.

??? ???????? ???????????? ?? ????

1. На панели свойств откройте вкладку «Слой».
2. Нажмите кнопку удаленияНажмите кнопку удаления
3. Содержимое будет удалено.
4. Нажмите кнопку «OK» или «Применить» для сохранения внесенных изменений

К содержимому из интернета относятся изображения, видео и flash-записи, доступ к которым осуществляется по ссылке на веб-ресурс.

??? ?????????? ? ???? ???????????, ?????? ? ???????? ????????????? ?? ?????? ?? ???-??????

1. На панели свойств откройте вкладку «Слой».

2. Нажмите кнопку «Источник» и выберите значение «Ссылка».
3. Введите в поле «Источник» адрес содержимого.
   Введите в поле «Источник» адрес содержимого
4. В поле «Обновление» установите периодичность обновления данных по ссылке
5. Содержимое будет добавлено.Содержимое будет добавлено
6. Нажмите кнопку «OK» или «Применить» для сохранения внесенных изменений.

??? ?????????? ?????????? ??????????? (????????? ??????), ??????????? ?? ???-???????

1. На панели свойств откройте вкладку «Слой».
2. Нажмите кнопку «Источник» и выберите значение «Текстовые данные».
3. В поле URL введите адрес содержимого.

4. ? ???? «???????????» ?????????? ????????????? ?????????? ?????? ?? ?????????? ??????

5. Нажмите кнопку «OK» или «Применить» для сохранения внесенных изменений.

??? ?????????? ? ???? ???????????????, ??????????? ?? RSS

1. На панели свойств откройте вкладку «Слой».
2. Нажмите кнопку «Источник» и выберите значение RSS.
3. В поле URL введите адрес RSS-трансляции.
   В поле URL введите адрес RSS-трансляции
4. Нажмите кнопку «Парсинг».Нажмите кнопку «Парсинг»
5. Выберите один или несколько элементов структуры, из которых будет осуществляться сбор данных. Содержимое поля «Текст» во всплывающем окне будет обновлено. Если требуется, введите текст перед или после автоматически сформированного содержимого. Нажмите «Применить» или «OK». Значение поля «Источник» на панели будет обновлено.Нажмите кнопку «Парсинг»
6. В поле «Обновление» установите периодичность получения данных по RSS.
7. Нажмите кнопку «OK» или «Применить» для сохранения внесенных изменений.

??? ?????????? ? ???? ???????????????, ??????????? ?? XML

1. На панели свойств откройте вкладку «Слой».
2. Нажмите кнопку «Источник» и выберите значение XML.
3. В поле URL введите адрес XML-файла.В поле URL введите адрес XML-файла
4. Нажмите кнопку «Парсинг».Нажмите кнопку «Парсинг»
5. Выберите один или несколько элементов структуры, из которых будет осуществляться сбор данных. Содержимое поля «Текст» во всплывающем окне будет обновлено. Если требуется, введите текст перед или после автоматически сформированного содержимого. Нажмите «Применить» или «OK».. Значение поля

«Источник» на панели будет обновлено.Нажмите кнопку «Парсинг»
6. В поле «Обновление» установите периодичность получения данных из XML.
7. Нажмите кнопку «OK» или «Применить» для сохранения внесенных изменений.

??? ?????????? ????????, ??????????? ?? Addreaity Manager

1. На панели свойств откройте вкладку «Слой».
2. Нажмите кнопку «Источник» и выберите значение CMS.
3. Нажмите кнопку «OK» или «Применить» для сохранения внесенных изменений.

Содержимое назначается в настройках кампании в личном кабинете Адвантедж.

Слой «Медиа-содержимое» с типом «ТВ тюнер» обеспечивает возможность размещения трансляции, получаемой по ТВ-тюнеру точки вещания.

??? ????????? ?? ??????

1. На панели свойств откройте вкладку «Слой».
   На панели свойств откройте вкладку «Слой»
2. В поле «Устройство» выберите ТВ-тюнер или добавьте новый.
   В поле «Устройство» выберите ТВ-тюнер или добавьте новый
3. Выберите в поле «Вход» тип входящего сигнала.
4. Для отключения звука при воспроизведении содержимого установите флажок в поле «Без звука».
5. Нажмите кнопку «OK» или «Применить» для сохранения внесенных изменений.

Слой «Медиа-содержимое» с типом «Камера» обеспечивает возможность размещения трансляции, получаемой по видеокамере точки вещания.

??? ????????? ??????????, ?????????? ?? ??????????? ????? ???????

1. На панели свойств откройте вкладку «Слой».
2. В поле «Устройство» выберите камеру или добавьте новую.

3. ? ???? «???????» ???????? ???? ?? ????????? ????????

4. Автоматически – реальный размер элементов содержимого (при размере слоя больше размера содержимого);

- Реальное – реальный размер элементов содержимого;
- Растянуто – растянутое содержимое (подвергается деформации, каждая сторона принимает размер по размеру проекта);
- Вписано – вписанное содержимое (содержимое вписывается по меньшей стороне);
- Описано – описанное содержимое (содержимое описывается по большей стороне).

5. Для отключения звука при воспроизведении содержимого установите флажок в поле «Без звука».

6. Нажмите кнопку «OK» или «Применить» для сохранения внесенных изменений.

Слой «Медиа-содержимое» с типом «Потоковое вещание» обеспечивает возможность размещения потокового вещания.

??? ????????? ?????????? ???????

1. На панели свойств откройте вкладку «Слой».
   На панели свойств откройте вкладку «Слой»
2. В поле «Тип» выберите одно из доступных значений (HTTP; UDP; Другое).
3. В поле «Кодек» выберите одно из доступных значений (H.264 (MP4); MPEG-2; Другое)
4. В поле «Сетевой URL» введите адрес трансляции.
5. В поле «Масштаб» выберите одно из доступных значений.
6. В поле «Прозрачность» введите значение альфа-канала (прозрачность).
7. В полях «Ш» и «В» введите разрешение источника в пикселях.
8. Для отключения звука при воспроизведении содержимого установите флажок в поле «Без звука».
9. Нажмите кнопку «OK» или «Применить» для сохранения внесенных изменений.

Слой «Медиа-содержимое» с типом «Последовательная анимация» обеспечивает возможность размещения изображений, сменяющих друг-друга, тем самым создавая анимационный эффект.

??? ????????? ???????????????? ????????

1. Перетащите изображения в каталог content на панели слоев либо воспользуйтесь кнопкой «Добавить» и добавьте в слой изображения с компьютера.
   Для настройки последовательной анимации
2. На панели свойств откройте вкладку «Слой».
3. Заполните поле «FPS (частота кадров)» количеством сменяемых кадров за единицу времени.
4. В поле «Масштаб» выберите одно из доступных значений.
5. В поле «Прозрачность» введите значение альфа-канала (прозрачность).
6. Для зацикливания воспроизведения установите флажок в поле «Повтор».
7. Для оптимизации изображений установите флажок в поле «Оптимизировать».
8. Нажмите кнопку «OK» или «Применить» для сохранения внесенных изменений.

Revision #1
Created 2026-08-09 12:35:27 UTC by Амаль Сулейманов
Updated 2026-08-09 12:35:34 UTC by Амаль Сулейманов