

? ???? ?????

- [Designer: расширенные возможности](#)
- [Как устроена работа с проектами в Designer](#)
- [Как войти в Designer](#)

Designer: ????????????

??????????????

Техническая часть Designer нужна для интерактивных проектов и шаблонов, которые выходят за рамки базовой работы со сценами, слоями и медиаконтентом.

?????????? ????????

Задача	Куда перейти
Добавить веб-страницу, звуковую панель или приложение	Группа «Компоненты»
Реагировать на бездействие, движение, расписание или лицо	Группа «Контроллеры»
Создать сложный интерактивный интерфейс	Группа «Interface Editor»
Настроить форму, Pop-up, QR-код или таргетированный сценарий	Группа «Интерактивные сценарии»
Использовать геотаргетинг, несколько шаблонов или особые правила показа	Группа «Расширенные кампании»

?????????????????? ??????????

1. Создайте и сохраните базовый проект по [пользовательскому руководству Designer](#).
2. Добавьте нужный компонент или контроллер.
3. Настройте события и действия.
4. Запустите предпросмотр и проверьте каждый переход.
5. Загрузите шаблон в личный кабинет и протестируйте его на целевом устройстве.

?????? ????????????????

- проверьте разрешение и ориентацию проекта;
- убедитесь, что внешние URL и источники данных доступны с устройства;
- предусмотрите состояние по умолчанию, если датчик или сеть недоступны;
- проверьте возврат на стартовую сцену после завершения интерактивного сценария;

- сохраните рабочую версию шаблона перед крупными изменениями.

??? ?????????? ??????? ? ????????????? ? Designer

Designer используется для создания шаблонов проектов — сценариев, которые затем можно загрузить в личный кабинет, применить в кампании и воспроизводить на устройствах.

Работа с проектом в Designer

?? ????? ?????????? ????????

Шаблон проекта может содержать:

- файлы изображений, видео и другого содержимого;
- компоненты для показа и обработки контента;
- контроллеры для реакции на события;
- связи между элементами, определяющие последовательность работы.

Файл шаблона имеет расширение . Максимальный размер одного файла контента и всего шаблона — 4 ГБ.

?????????? ??????????

1. [Войдите в Designer](#).
2. Создайте шаблон и задайте его название и разрешение.
3. Добавьте стартовый компонент и нужный контент.
4. Проверьте шаблон в режиме предварительного воспроизведения.
5. Сохраните файл проекта на компьютере.
6. [Загрузите шаблон в личный кабинет](#).
7. Используйте шаблон в кампании или запустите демонстрацию на выбранной точке вещания.

Сложные контроллеры, Interface Editor и интеграционные сценарии собраны в статье [«Designer: расширенные возможности»](#). Основной маршрут раздела охватывает создание, сохранение и обычное применение шаблонов.

??? ????? ? Designer

Для входа подготовьте название платформы, логин и пароль. Эти данные выдаёт администратор платформы.

???????? ? ???????????

1. Запустите Designer.
Запуск Designer
2. Введите название платформы, логин и пароль.
3. При необходимости включите «Сохранить пароль».
4. Нажмите «Продолжить».
Форма входа в Designer

После успешного входа откроется панель управления с последними проектами и доступными точками вещания.

???? ?????? ?? ?????????

Проверьте пробелы в начале и конце полей, Caps Lock и латинскую раскладку. Если пароль потерян, нажмите «Забыли пароль?».

Для On-Premise-платформы Designer должен знать API-адрес сервера. Его можно уточнить у администратора или посмотреть в разделе «Загрузки» личного кабинета. Адрес задаётся через «Правка» → «Настройки» → «Соединение» → «URL адрес сервера».

Настройка соединения Designer

Если данные верны, но доступ отсутствует, попросите администратора проверить права вашей учётной записи и активную подписку Designer.