

??????????

- [Общие настройки компонента/контроллера](#)
- [Добавление контроллера](#)
- [Как настроить кампанию с определением пола и таргетированным контентом по контроллеру Распознавание лиц](#)
- [Контроллер "Бездействие пользователя" \(Inactivity\)](#)
- [Контроллер "Обнаружение движения" \(Motion Detection\)](#)
- [Контроллер "Планировщик" \(Scheduler\)](#)
- [Контроллер "Распознавание лиц"](#)
- [Настройка шаблона при использовании контроллера Распознавания лиц](#)

????? ?????????????? ??????????????/

???????????????

В статье раскрыта тема «Общие настройки компонента/контроллера».

????????????? ????????????????

?????????? ??????????? ????????????

1. На рабочем столе программы в значке компонента/контроллера нажмите кнопку «Изменить».
На рабочем столе программы в значке компонента/контроллера нажмите кнопку «Измени
2. Внесите изменения. В зависимости от выбранного элемента, внешний вид редактора будет отличаться.
Внесите изменения. В зависимости от выбранного элемента, внешний вид редактора буд
3. Нажмите «Применить» или «ОК» для сохранения изменений.

Настройки компонента/контроллера будут изменены.

Для каждого компонента/контроллера, добавленного в шаблон, можно настроить название, описание и цветовое оформление.

????????????? ???????????, ??????????? ? ??????

1. Откройте вкладку «Информация».Откройте вкладку «Информация»
2. В верхнем поле введите название элемента.
3. В нижнем поле введите описание элемента.
4. В поле с цветом выберите цвет оформления компонента/контроллера.
5. Нажмите кнопку «ОК» или «Применить» для сохранения внесенных изменений.
6. Настройки компонента/контроллера будут изменены.

Для каждого компонента, добавленного в шаблон, можно настроить автоматическое переключение на другой компонент шаблона по истечению времени.

????????????? ??????????? ?? ??????????

1. Откройте вкладку «Управление».Откройте вкладку «Управление»
2. В поле «Таймер» введите время в секундах, по истечение которого произойдет автоматический переход на другой компонент шаблона.

3. Нажмите кнопку добавления ссылки и выберите компонент, на который будет происходить переход.
Нажмите кнопку добавления ссылки и выберите компонент, на который будет происходить
4. Нажмите кнопку «ОК» или «Применить» для сохранения внесенных изменений.

Настройки компонента будут изменены. На рабочем столе программы отобразится связь между компонентами.

Изменение настройки осуществляется по аналогии с вышеописанным процессом.

????????? ??????? ?? ????????

1. На вкладке «Управление» в поле «Таймер» введите значение «0».
2. Нажмите кнопку добавления ссылки. На открывшемся рабочем столе нажмите кнопку удаления связи между компонентами.
Нажмите кнопку добавления ссылки. На открывшемся рабочем столе нажмите кнопку уд
3. Нажмите кнопку «ОК» или «Применить» для сохранения внесенных изменений.

Настройки компонента будут изменены. Связь между компонентами будет удалена.

Для каждого компонента, добавленного в шаблон, можно настроить автоматическое переключение на другой компонент шаблона при наступлении определенного события.

Событие фиксируется соответствующим контроллером, который должен быть предварительно добавлен.

????????? ??????? ?? ????????

1. Откройте вкладку «Управление».Откройте вкладку «Управление»
2. Нажмите кнопку «Событие» и выберите контроллер. При наступлении события, зафиксированного выбранным контроллером, настраиваемый компонент будет переключен на компонент, указанный в контроллере.
3. Нажмите кнопку «ОК» или «Применить» для сохранения внесенных изменений.

Настройки компонента будут изменены. На рабочем столе программы отобразится связь между текущим компонентом и контроллером.

Изменение настройки осуществляется по аналогии с вышеописанным процессом.

????????? ??????? ?? ????????

1. На вкладке «Управление» нажмите кнопку «Событие». На открывшемся рабочем столе нажмите кнопку удаления связи между компонентов и контроллером.
Для включения переключения компонента при наступлении события
2. Нажмите кнопку «ОК» или «Применить» для сохранения внесенных изменений.

Настройки компонента будут изменены. Связь между компонентом и контроллером будет удалена.

Настройка «Игнорировать таймаут перезапуска» предназначена для компонентов, которые должны оставаться запущенными несмотря на установленный в настройках шаблона таймаут, по истечению которого запускается стартовый компонент. Настройка может применяться при заполнении форм обратной связи или других экранов (сцен), где требуется дождаться действия от пользователя, прежде чем переключаться на начальный компонент.

??????????-??? ????????????

1. Откройте вкладку «Управление».Откройте вкладку «Управление»
2. Установите флажок «Игнорировать таймаут перезапуска».
3. Нажмите кнопку «ОК» или «Применить» для сохранения внесенных изменений.

Настройки компонента будут изменены.

Для выключения настройки снимите соответствующий флажок и сохраните внесенные изменения.

Для каждого компонента, добавленного в шаблон, можно установить аудиозапись, которая будет воспроизводиться при его запуске.

????????? ???????? ??????????????

Поддерживаемые типы аудиозаписей для точек вещания:

- Windows – M4A, WAV, OGG FLAC, AAC, AIF, MP3;
- iOS, OS X, Android – MP3 и M4A.

Чтобы установить фоновую аудиозапись для компонента:

1. Откройте вкладку «Аудио».Откройте вкладку «Аудио»
2. Нажмите кнопку «Выбрать».
3. Выберите аудиозапись и нажмите «Открыть».
4. Нажмите кнопку «ОК» или «Применить» для сохранения внесенных изменений.

Настройки компонента будут изменены.

Чтобы выключить фоновую аудиозапись компонента:

1. На вкладке «Аудио» нажмите кнопку «Убрать».
На вкладке «Аудио» нажмите кнопку «Убрать»
2. Нажмите кнопку «ОК» или «Применить» для сохранения внесенных изменений.

Фоновая аудиозапись будет удалена.

?????????? ??????????? ??? ??????????????

Возможность доступна для компонентов, которые сохраняют параметры для следующего запуска. Например, можно восстановить установленный уровень громкости компонента

Пример использования возможности: работа компонента «Звуковая панель» в фоновом режиме для проигрывания фоновой мелодии, параллельно с основным компонентом по отображению интерфейса.

?????????? ????????????

В статье раскрыта тема «Добавление контроллера».

?????????? ????????????

Доступные контроллеры:

- Обнаружение движения – реакция на движение в камере;
- Распознавание лиц – реакция по результату распознавания пола и/или возраста лица в камере (контроллер доступен только в PRO-версии платформы и предоставляется по запросу);
- Планировщик – запуск компонентов по расписанию;
- Датчик движения – реакция на движение, зафиксированное датчиком движения;
- Бездействие пользователя.

Для добавления контроллера:

1. На панели меню в меню «Контроллеры» выберите пункт «Добавить контроллер» и выберите контроллер. На экран будет выведено окно для выбора устройства, используемого в контроллерДля добавления контроллера
2. Выберите в выпадающем списке устройство, которое будет использоваться контроллером и нажмите «Создать». В зависимости от добавляемого контроллера, внешний вид окна может отличаться.

Для добавления контроллера

Контроллер будет добавлен.

Контроллер будет добавлен

??? ?????????? ?????????? ?
????????????????? ????? ?
????????????????????????? ??????????????
?? ??????????????????
????????????????????? ???

В статье раскрыта тема «Как настроить кампанию с определением пола и таргетированным контентом по контроллеру Распознавание лиц».

?????????? ????????????????

Для создания шаблона кампании со сценарием, проигрывание контента по умолчанию с прерыванием таргетированным контентом при появлении лица необходимо:

1. В Designer Адвантедж [создать новый шаблон](#), предварительно указав его название
1. В Designer Адвантедж создать новый шаблон, предварительно указав его название
2. [Добавьте три компонента "Редактор интерфейсов" и контроллер "Распознавание лиц"](#)
2. Добавьте три компонента "Редактор интерфейсов" и контроллер "Распознавание лиц"
3. На стартовом компоненте укажите ссылку перехода на контроллер "Распознавание лиц" и [настройте компонент](#) в зависимости от необходимого сценария (внесите необходимые настройки в остальных компонентах).
2. Добавьте три компонента "Редактор интерфейсов" и контроллер "Распознавание лиц"
4. В контроллере Распознавание лиц добавьте необходимое количество событий нажав кнопку "+Событие". В текущем сценарии настройка выполнена для двух событий - перед камерой стоит мужчина либо женщина.
2. Добавьте три компонента "Редактор интерфейсов" и контроллер "Распознавание лиц"

В правом столбце экрана мы можем:

- Настроить название перехода.
- Настроить сам переход, указав, необходимый для перехода пол человека, наличие у него улыбки или определенный возраст человека.

Настроить сам переход, указав, необходимый для перехода пол человека, наличие у него улыбки

Также при настройке перехода на таргетированный контент можно использовать действия в Interface Editor.

Также при настройке перехода на таргетированный контент можно использовать действия в

5. После добавления связей для компонентов. Создайте ссылки возврата на стартовый компонент.

Если условием перехода на стартовый компонент будет потеря лица в камере, то настройка должна быть выполнена через вкладку "сцены - действие":

5. После добавления связей для компонентов. Создайте ссылки возврата на стартовый компо

Также можно настроить переход на стартовый компонент после завершения проигрывания контента. Для этого выберите соответствующее действие "перейти после завершения проигрывания":

5. После добавления связей для компонентов. Создайте ссылки возврата на стартовый компо

Сохраните и [загрузите](#) шаблон на платформу. Создайте [кампанию](#) используя созданный шаблон.

Включите на устройстве в Плеере "Обезличенное распознавание атрибутов лиц" - "Пол, возраст".

Обратите внимание! В статье описан сценарий самого простого варианта шаблона с распознаванием пола. В своем шаблоне вы можете расширить количество сценариев до необходимого.

???????????? "???????????? ????????????????" (Inactivity)

В статье описаны назначение и настройка контроллер "Бездействие пользователя" (Inactivity).

???????????? ?????????????

Контроллер "Бездействие пользователя" предназначен для настройки смены контента или возвращения на стартовый компонент по истечении определённого времени.

Для того, чтобы настроить проект с данным контроллером, необходимо:

1. Создать проект в Designer Адвантедж;
2. На верхней панели меню нажать на раздел "Контроллеры";
3. В открывшемся списке выбрать "Добавить контроллер", потом раздел "Системные", затем "Бездействие пользователя";
3. В открывшемся списке выбрать "Добавить контроллер", потом раздел "Системные", затем '
4. Нажать кнопку "Создать" в открывшемся окне;
4. Нажать кнопку "Создать" в открывшемся окне
5. Разместить контроллер на рабочем столе программы;
6. Добавить компоненты Interface Editor (любое кол-во), открыв иконку "меню" в правом верхнем углу и нажав на него левой кнопкой мыши;
5. Разместить контроллер на рабочем столе программы
5. Разместить контроллер на рабочем столе программы
7. Разместить компоненты на рабочем столе программы;
8. Сделать один из компонентов стартовым, нажав иконку флажка на одном из них (если такой иконки нет, следует нажать на компонент правой кнопкой мыши и в появившемся окне выбрать "Стартовый компонент");

7. Разместить компоненты на рабочем столе программы
9. Открыть один из компонентов Interface Editor;
10. На верхней панели меню настроек Редактора Интерфейсов открыть раздел "Управление" и нажать на иконку "Событие";
10. На верхней панели меню настроек Редактора Интерфейсов открыть раздел "Управление"
11. Выбрать контроллер, привязав таким образом к нему компонент;
11. Выбрать контроллер, привязав таким образом к нему компонент
12. В левом нижнем углу нажать кнопку "Ок";
12. В левом нижнем углу нажать кнопку "Ок"
13. Ту же самую комбинацию команд необходимо проделать и с остальными компонентами;
14. Открыть контроллер после привязки к нему всех компонентов;
15. В разделе "Таймаут пользовательского бездействия" установить время, после которого контроллер выполнит переход на компонент;
15. В разделе "Таймаут пользовательского бездействия" установить время, после которого к
16. Нажать на иконку "Ссылка";
16. Нажать на иконку "Ссылка"
17. По принципу, описанному выше, выбрать компонент, на который будет осуществлён возврат;
18. Нажать кнопку "Ок";
19. В данном примере мы установили возврат на стартовый компонент.
19. В данном примере мы установили возврат на стартовый компонент

Контроллер "Обнаружение движения" "Обнаружение движения" (Motion Detection)

В статье описаны назначение и настройка контроллер "Обнаружение движения" (Motion Detection).

Назначение контроллера

Контроллер «Обнаружение движения» предназначен для создания реакции в шаблоне на движение в камере.

Контроллер «Обнаружение движения» предназначен для создания реакции в шаблоне на движение в камере.

Перед настройкой контроллера, предварительно должен быть добавлен компонент шаблона проекта, который будет открываться при обнаружении движения в зоне видимости камеры.

Контроллер «Обнаружение движения» предназначен для создания реакции в шаблоне на движение в камере.

Для настройки контроллера Обнаружение движения:

1. Нажмите кнопку добавления ссылки и выберите компонент, который должен быть запущен при фиксации движения.
2. В поле «Уровень движения» введите числовое значение уровня движения. Если затрудняетесь с вводом, оставьте значение по умолчанию.
3. Контроллер будет настроен.
4. Нажмите кнопку «ОК» или «Применить» для сохранения внесенных изменений.

???????????? "?????????????" (Scheduler)

В статье описаны назначение и настройка контроллер "Планировщик" (Scheduler).

???????????? ?????????????

Настройка контроллера

Контроллер «Планировщик» предназначен для запуска компонентов шаблона по расписанию.

Для добавления события срабатывания Планировщика:

- 1. Нажмите кнопку «Событие».
- 2. В поле «Название » введите название события.
- 3. В поле «Ссылка» выберите компонент шаблона, который будет запущен при наступлении заданных даты и времени.
- 4. В полях «Старт», «Конец» и «время» введите дату и время начала и окончания события.
- 5. В поле «Воспроизведение» выберите продолжительность работы компонента, запущенного по расписанию.
- 6. В поле «Частота» выберите периодичность повтора события с момента старта.
- 7. Нажмите кнопку «ОК» или «Применить» для сохранения внесенных изменений.

Для копирования события в строке с событием нажмите на кнопку копирования.

Для копирования события в строке с событием нажмите на кнопку копирования

Для удаления события в строке с событием нажмите на кнопку удаления.

Для удаления события в строке с событием нажмите на кнопку удаления

Для включения или выключения, в строке с событием установите или снимите флажок в поле «Активно».

Для включения или выключения, в строке с событием установите или снимите флажок в поле

?????????? "????????????????? ???"

В статье описаны назначение и настройка контроллер "Распознавание лиц".

????????? ??????????

Настройка контроллера

Контроллер «Распознавание лиц» предназначен для создания реакции в шаблоне на появление лица в камере, распознавания пола и/или возраста лица в камере.

Перед настройкой контроллера, предварительно должны быть добавлены компоненты шаблона проекта, которые будут открываться при распознавании пола/возраста лица в камере.

Для настройки контроллера Распознавание лиц:

1. Нажмите кнопку «Событие». Нажмите кнопку «Событие»
2. Выберите строку с добавленным событием и в панели свойств введите название события, выберите компонент для открытия, укажите, при необходимости, настройки пола, выставите распознавание улыбается человек или нет и возрастной диапазон.
3. При необходимости, повторите вышеперечисленные действия для других событий.
4. Настройка будет завершена.
5. Нажмите кнопку «ОК» или «Применить» для сохранения внесенных изменений.

Также, в компоненте Interface Editor, для сцен можно задать действия:

Также, в компоненте Interface Editor, для сцен можно задать действия

- При потере всех лиц
- При обнаружении лица с атрибутом

В компонентах, где должна быть реакция по триггеру нужно указывать переход в разделе "Управление".

В компонентах, где должна быть реакция по триггеру нужно указывать переход в разделе "У

????????? ????????

????????????????????????????????

??????????????????????

Пример настройки шаблона с контроллером «Распознавание лиц», стартовым компонентом и переходами по событиям камеры.

????????? ??????????

В примере показан один из вариантов настройки шаблона с использованием контроллера Распознавании лиц.

В примере показан один из вариантов настройки шаблона с использованием контроллера Рас

1. Стартовый компонент, отображающийся когда перед камерой никого нет.
2. Контролер Распознавание лиц, который задействуется, когда перед камерой появляется лицо и далее происходит переход на компонент с контентом для мужчин или для женщин.
3. Группа конечных компонентов, которые задействуются при распознавании лиц, в зависимости от того, кто находится перед камерой, мужчина или женщина. После них происходит переход на п.1

Настройка перехода Стартовый компонент → Контролер Распознавание лицДля настройки нужно:

- Открыть стартовый компонент.
- Открыть стартовый компонент
- Во вкладке Управление выбрать пункт Событие (нажать на него).
- Во вкладке Управление выбрать пункт Событие (нажать на него)
- В открывшемся окне нажать на компонент Распознавание лиц.
- В открывшемся окне нажать на компонент Распознавание лиц
- Затем Применить, Ок.

- Затем Применить, Ок

Переход **Стартовый компонент → Контролер Распознавание лиц** настроен, в интерфейсе будет отображаться соответствующая графика.

Переход Стартовый компонент → Контролер Распознавание лиц настроен, в интерфейсе буде

Настройка перехода Контролер Распознавание лиц → Контент для мужчин/женщин

Для настройки нужно:

- Открыть контроллер Распознавание лиц.
- Открыть контроллер Распознавание лиц
- В настройках контроллера добавить два события.
- В настройках контроллера добавить два события
- Настроить каждое из событий (появление перед камерой лица с определенными параметрами). Для этого указать название события, пол (и другие параметры при необходимости).

Для этого указать название события, пол (и другие параметры при необходимости)

Нажать на ссылку для перехода.

Нажать на ссылку для перехода

Указать компонент, на который будет происходить переход при возникновении события (появление перед камерой лица с определенными параметрами).

Нажать на ссылку для перехода

- Аналогично настроить второе событие и нажать Применить, Ок.
- Аналогично настроить второе событие и нажать Применить, Ок

Переход **Контроллер Распознавание лиц → Контент для мужчин/женщин** настроен, в интерфейсе будет отображаться соответствующая графика.

- Аналогично настроить второе событие и нажать Применить, Ок

Настройка перехода Контент для мужчин/женщин → Стартовый компонент

Для настройки нужно:

- Открыть один из компонентов Контент для мужчин/женщин.
- Открыть один из компонентов Контент для мужчин/женщин

- Настроить один из вариантов возврата на стартовый компонент, например, когда перед камерой вновь не будет лиц. Для этого в настройках сцены нужно добавить действие При потере всех лиц → Перейти
- Открыть один из компонентов Контент для мужчин/женщин
- В настройках действия указать ссылку на стартовый компонент.
- В настройках действия указать ссылку на стартовый компонент
- В настройках действия указать ссылку на стартовый компонент
- Затем Применить, Ок
- Затем Применить, Ок
- Повторить настройку для второго компонента Контент для мужчин/женщин.

Настройка перехода **Контент для мужчин/женщин → Стартовый компонент** завершена, в интерфейсе будет отображаться соответствующая графика.

- Повторить настройку для второго компонента Контент для мужчин/женщин

При использовании контроллера Распознавание лиц убедитесь, что в настройках Плеера включен параметр Обезличенное распознавание посетителей.

- Повторить настройку для второго компонента Контент для мужчин/женщин

И что в дополнительных настройках включено распознавание нужных параметров.

И что в дополнительных настройках включено распознавание нужных параметров