??????????????
????????

- Функционал кнопок назад и вперед для webframe
- Создание шаблона со сценарием Pop up

?????????? ?????? ????? ? ?????? ??? webframe

> Добавьте в Interface Editor кнопки для перехода назад и вперёд внутри слоя Web Frame.

????????? ????????

Используйте действия Web Frame, если пользователю нужно перемещаться по истории страниц внутри интерактивного шаблона.

1. Создайте компонент Interface Editor со слоем **Web Frame**.
2. Укажите в Web Frame страницу, которую нужно открыть.
3. За пределами Web Frame добавьте слой медиагалереи и оформите его как кнопку.
4. Для кнопки задайте событие **При клике**.
5. Выберите действие **Web Frame**, укажите нужный контейнер и команду **Назад** или **Вперёд**.
6. Повторите настройку для второй кнопки.

3. Создаем слой медиагалерея, который будет выполнять функцию кнопки назад/вперед, за г

Запустите локальный просмотр и проверьте, что кнопки меняют только страницу внутри выбранного Web Frame, не переключая сцену целиком.

???????? ??????? ?? ????????? Pop up

> В статье раскрыта тема «Создание шаблона со сценарием Pop up».

????????? ????????

Для создания шаблона со следующим сценарием: проигрывание основного контента, при появлении лица перед камерой начинается проигрывание другой группы контента с всплывающим Pop up. При удалении лица из обзора камеры проигрывание контента возвращается на стартовый компонент.

Настройка сценария

Шаги по созданию шаблона:

1. Добавить компонент Interface editor (2 штуки)

2. Добавить контроллер Face

3. Настроить стартовый компонент - переход на контроллер "Face", добавить медиагалерею и настроить место размещения контента

3. Настроить стартовый компонент - переход на контроллер "Face", добавить медиагалерею и

4. Настроить механику перехода на компонент с поп-апом: добавить событие в контроллер Face и заполнить необходимые параметры (пол/возраст). Также добавить переход на второй компонент Interface Editor

3. Настроить стартовый компонент - переход на контроллер "Face", добавить медиагалерею и

5. Для того чтобы появилась возможность добавления виджета "Персональные предложения", необходимо в настройках Designer Адвантедж включить параметр «Специальные и бета возможности». Для этого перейти в раздел Правка – Настройки – Общие, в появившемся окне активировать «Специальные и бета возможности»:

3. Настроить стартовый компонент - переход на контроллер "Face", добавить медиагалерею и

6. Добавить слой «Персональные предложения» в компонент Interface Editor. Разместить его на сцене;

Задайте параметры:

Задайте параметры

- "Zones" - установите нужное количество зон. Их количество зависит от того, сколько одновременно на одном экране должно отображаться персональных предложений. Для одного лица отображается одно предложение;
- Разрешение одной зоны в пикселях;
- "Min Face ration" - соотношение площади лица к площади кадра. Указывается в процентах, где 100 процентов - это лицо, которое занимает весь кадр. Настройка позволяет отсечь реакцию на лица, которые находятся далеко.

Также настройте слой Media Gallery с проигрыванием контента по умолчанию:

Также настройте слой Media Gallery с проигрыванием контента по умолчанию

7. Настроить возврат на стартовый компонент.

После внесения всех настроек сохраните и загрузите шаблон на платформу.