

6. Подтвердите выбор кнопкой «Создать», «Открыть» или «Применить» — название кнопки зависит от выбранного способа добавления.

Если файл не загружается, воспользуйтесь инструкцией [«Почему не загружается контент?»](#).

???????? ?

7. Откройте вкладку «Выберите места».
 8. Нажмите «+ Параметры» и выберите «Устройства».
Выбор устройств на вкладке «Выберите места»
 9. Отметьте устройство, на котором нужно запустить кампанию, и нажмите «Применить».
Список устройств для запуска кампании
-

???????? ?

10. Откройте вкладку «Запустить кампанию».
11. Нажмите «Старт».

Кнопка «Старт» на вкладке запуска кампании

???????? ?

Убедитесь, что на выбранном устройстве запущен CMS Player, а добавленное изображение или видео появилось на экране.

???? ? ? ?

Проверьте, что выбрано нужное устройство и на нём запущен CMS Player. Затем выполните проверки из статьи [«Не проигрывается кампания на устройстве / не обновилась кампания»](#).

???? ? ? ?

- **Аудио плейлист** — кампания для музыки, аудиорекламы и рекламных вставок.
- **Из шаблона** — кампания на основе шаблона из Designer АДВАНТЕДЖ или библиотеки.
- Для уже созданной кампании используйте раздел [«Как изменить кампанию»](#).

??? ?????

- Узнайте, что означают [статусы рекламных кампаний](#).
- Перейдите в раздел [«Контент»](#), чтобы изучить остальные сценарии работы с кампаниями и материалами.

Revision #5

Created 2026-07-08 14:56:48 UTC by Амаль Сулейманов

Updated 2026-07-20 06:58:08 UTC by Амаль Сулейманов